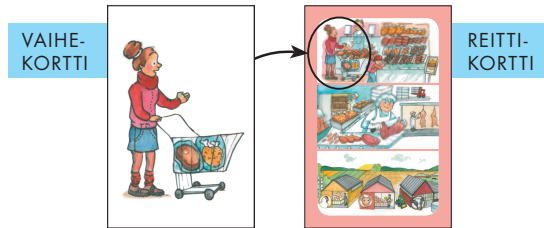


## RUUAN REITTI – SNAP-PELI

2–6 pelaajaa/joukkuetta

### Säännöt

#### PELIN IDEA



- Voita kaikki kortit itsellesi/joukkueellesi tunnistamalla nopeimmin oikea ruuan reitin vaihekortti.

#### PELIN ALOITUS

- Laitetaan yksi kuudesta REITTI-kortista pelipöydälle kuvapuoli ylöspäin. Sekoitetaan loput kortit keskenään ja jaetaan ne tasan pelaajien/joukkueiden kesken.
- Pelaajat/joukkueet laittavat korttinsa eteensä pinoon kuvapuoli alaspäin.



#### PELIN KULKU

- Nuorin pelaaja aloittaa. Hän kääntää oman pinonsa päällimmäisen kortin pelipöydän keskelle kuvapuoli ylöspäin.
- Pelivuoro siirtyy myötäpäivään. Jokainen pelaaja/joukkue kääntää vuorotellen pinostaan päällimmäisen kortin yhteispakkaan päällimmäiseksi.
- Peliä jatketaan näin, kunnes joku pelaajista kääntää kortin, jossa on jokin esillä olevan REITTI-kortin vaiheista. Pelaaja, joka ensimmäisenä huomaa tämän ja sanoo pelattavan ruuan reitin nimen "kala/kasvis/liha/maito/vilja/kanamuna", voittaa yhteispinon kortit itselleen/joukkueelleen. Voitettut kortit pelaaja lisää pinoonsa alimmaiseksi.
- Jos pelaajat huutavat reitin nimen yhtä aikaa, jaetaan voittokortit heille tasan.
- Seuraavana vuorossa oleva pelaaja/joukkue jatkaa peliä kääntämällä pinostaan uuden kortin.
- Kun joku pelaajista kääntää pinostaan uuden REITTI-kortin, se laitetaan sivuun edellisen REITTI-kortin päälle. Tämän jälkeen uuden reitin nimi hihkaistaan aina, kun joku uuden REITTI-kortin vaiheista kääntyy yhteispakkaan.
- Kun pelaajalta/joukkueelta loppuvat kortit, hän jää pelistä pois.
- Jos pelaaja/joukkue hihkaisee ruuan reitin nimen 3 kertaa väärin tai väärään aikaan, hän/joukkue putoaa pois pelistä ja hänen/joukkueen kortit laitetaan yhteispakkaan.

#### ERIKOISKORTTI

- Kun yhteispinoon kääntyy SYMBOLI-kortti, niin pelaaja, joka nopeimmin laittaa kätensä yhteispakan päälle, voittaa kortit itselleen/joukkueelleen.



#### PELIN VOITTAJA

- Viimeisenä pelissä mukana oleva pelaaja/joukkue on voittaja.

#### VINKKI: PIKAPELI

Voittaja on 10 minuutin aikana eniten kortteja kerännyt pelaaja.

## RUUAN REITTI – MUISTIPELI

2–6 pelaajaa/joukkuetta

### Säännöt

#### PELIN IDEA

- Kerää mahdollisimman monta korttiparia, joista lisäksi muodostuu ruuan reittejä.

#### PELIN ALOITUS JA KULKU

- Korteista otetaan pois 6 REITTI-korttia ja 2 SYMBOLI-korttia. Loput kortit sekoitetaan ja järjestetään pöydälle kuvapuoli alaspäin.
- Nuorin pelaaja aloittaa kääntämällä 2 korttia. Jos käännetyt kortit muodostavat parin, pelaaja/joukkue saa ne itselleen ja saa jatkaa peliä kääntämällä uudet 2 korttia. Jos paria ei löydy, pelaaja laittaa kortit takaisin paikoilleen kuvapuoli alaspäin ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle/joukkueelle.
- Peliä jatketaan, kunnes kaikki korttiparit on löydetty.

#### PELIN VOITTAJA

- Lopuksi jokainen pelaaja/joukkue muodostaa keräämistään korteista ruuan reittejä. Eniten kokonaisia kolmen kortin reittejä kerännyt pelaaja voittaa.

